

Membuat & Modifikasi Gambar 2D

PPPPTK BMTI

Membuat Gambar 2D



❖ **Polyline** berfungsi untuk membuat garis 2d, atau garis kombinasi lurus dan lengkung yang saling terhubung dalam satu objek tunggal.

- **Command** : Ketik Pline → enter (ketik Pl → enter) atau klik icon Polyline
- Tentukan titik pertama
- Tentukan titik kedua
- Tentukan titik ketiga dan selanjutnya

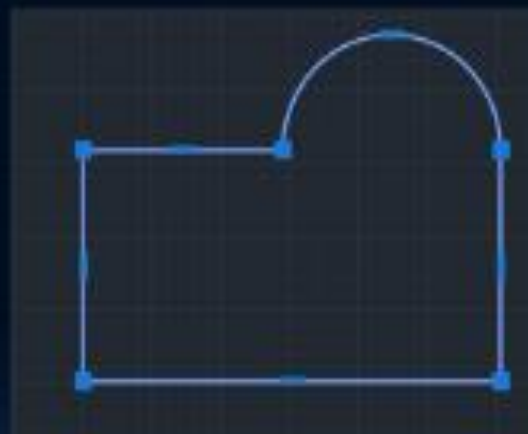
❖ **Line** berfungsi untuk Untuk membuat garis lurus 2 titik.

Command: L atau LINE ↵ atau klik icon line

Specify first point: klik titik awal pada area gambar, atau masukkan nilai koordinat X,Y.

Specify next point or [Undo]: Geser kursor lalu klik, atau

Geser kursor ketik nilai panjang garis lalu enter, atau Ketik nilai koordinat x,y



Membuat Gambar 2D

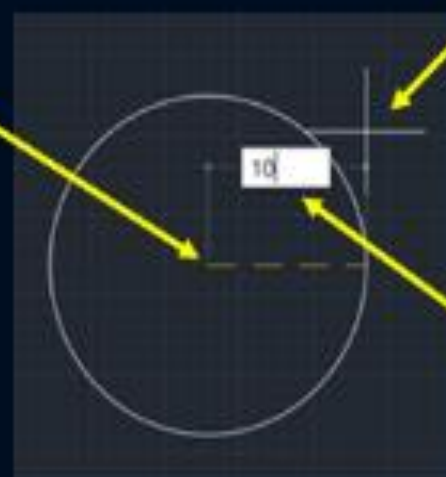


❖ **Circle** digunakan untuk Untuk membuat/ menggambar garis lingkaran.

Salah satu cara membuat lingkaran dengan Radius

➤ **Command:** C atau CIRCLE ↵
atau klik icon Circle, Centre, Radius

1. Klik titik pusat lingkaran



2. Geser kursor

3. Ketik nilai radius ↵

❖ **Arc** digunakan untuk membuat/ menggambar garis busur.

Salah satu cara membuat Arc

- **Command:** A or ARC ↵
- **Specify start point of arc or [Center]:** (Pilih titik awal busur)
- **Specify second point of arc or [Center/END]:** E ↵
- **Specify end point of arc:** (Pilih titik akhir busur)
- **Specify center point of arc or [Angle/Direction/Radius]:** D ↵
- **Specify tangent direction for the start point of arc :** (klik arah dari titik start atau ketikkan arah dalam derajat dan tetapkan dengan Enter)

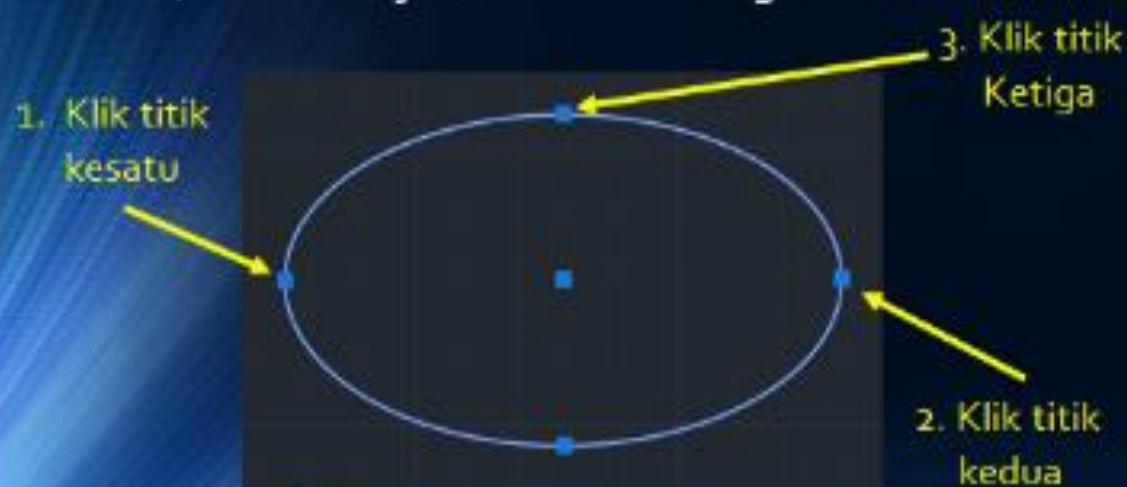


Membuat Gambar 2D

- ❖ **Ellipse** digunakan untuk Untuk membuat/menggambar bentuk oval.

Salah satu cara membuat Ellipse

- **Command**: EL atau ELLIPSE ↵
- **Specify axis endpoint of ellipse or [Arc/Center]**: (Pilih suatu titik akhir sumbu).
- **Specify other endpoint of axis**: (pilih titik akhir lainnya)
- **Specify distance to other axis or [Rotation]**: (Pilih suatu jarak dari titik tengah dari



- ❖ **Rectangle** digunakan untuk membuat/ menggambar garis segi empat

- **Command**: Ketik Rectang → enter (ketik Rec → enter)
- **Specify first corner point or [Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width]**: Klik titik sudut kesatu
- **Specify other corner point or [Area/Dimensions/Rotation]**: klik titik sudut kedua atau ketik nilai x dan y



Modifikasi Gambar 2D

Panel
Toolbar
Modifikasi
Gambar



 **Move** digunakan untuk memindahkan objek gambar.

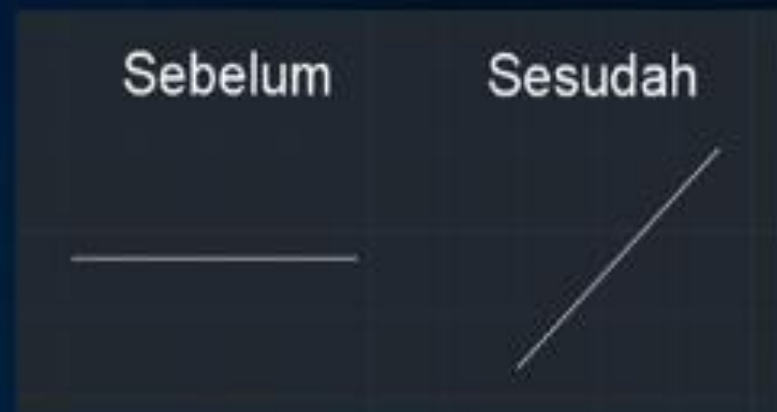
Contoh memindahkan lingkaran



 **Copy** digunakan Untuk menggandakan objek gambar




 **Rotate** digunakan untuk memutar objek gambar di sekitar titik dasar



Modifikasi Gambar 2D

Panel
Toolbar
Modifikasi
Gambar




 **Trim** digunakan untuk memotong sebuah garis, lingkaran, dll, dengan batas tertentu



 **Extend** digunakan untuk memperpanjang garis, lingkaran, dll dengan batas tertentu




 **Mirror** digunakan untuk menduplikat objek yang dipilih menjadi arah berlawanan



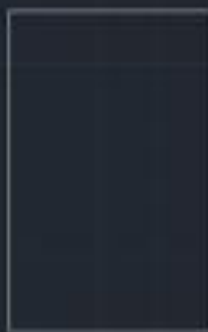
Modifikasi Gambar 2D

Panel
Toolbar
Modifikasi
Gambar

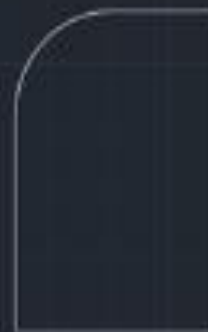



 **Fillet** digunakan untuk membuat radius pada sudut-sudut gambar.

Sebelum

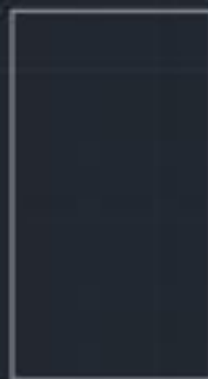


Sesudah




 **Stretch** digunakan untuk memperpanjang maupun memperpendek obyek gambar tanpa merubah bentuk

Sebelum



Sesudah



 **Chamfer** digunakan untuk membuat siku pada sudut gambar


Sebelum

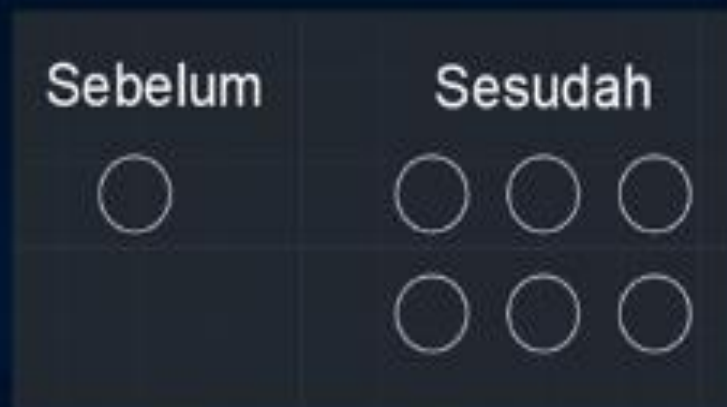



Sesudah




Modifikasi Gambar 2D

 **Rectangular Array** digunakan untuk menggandakan objek ke dalam setiap kombinasi baris, kolom, dan level



 **Offset** digunakan untuk memperbanyak sebuah objek dengan jarak tertentu.



 **Polar Array** digunakan untuk menggandakan objek dengan pola melingkar pada sumbu putar.



 **Erase** digunakan untuk menghapus objek gambar.

